

## **Правила за участие в „WINBET е-футбол лига“**

**Настоящият документ регламентира правилата за игра и за поведение на участниците в „WINBET е-футбол лига“, с които трябва да се запознае всеки желаещ да се включи в състезанието. Организаторът си запазва правото да промени условията и срока на промоцията по собствена преценка. Всички участващи потребители ще бъдат своевременно информирани за всяка промяна на сайта efootball.bg**

**Ако имате допълнителни въпроси, можете да се свържете със „СПОРТС МЕНИДЖМЪНТ БЪЛГАРИЯ“ ЕООД на имейл [efootball@sportsmanagement.bg](mailto:efootball@sportsmanagement.bg)**

### Общи разпоредби

1.1. Администраторите на „WINBET е-футбол лига“ приемат, че всеки участник, който се включва в състезанието, е наясно с всички правила и ги проверява периодично.

1.2. Администраторите на „WINBET е-футбол лига“ приемат, че всеки регистриран за участие състезател разполага с конзола PlayStation 4, с играта PES20 или PES21, с български акаунт на PSN и с абонамент PlayStation +.

1.3. Един състезател може да участва само с един акаунт. Забранено е този акаунт да се продава, дава под наем или разменя.

1.4. Всички състави в играта (с изключение на „Локомотив София“) са с оригинално име, оригинална емблема и оригинална екипировка.

1.5. Състезателите нямат право да променят имена на отбори и състезатели, както и графики и банери в играта.

1.6. Всеки състезател, който наруши правилата на „WINBET е-футбол лига“, ще бъде санкциониран. Точната санкция ще бъде определена от администраторите на състезанието, съобразно тежестта на провинението. Примери за наказание: служебна загуба, преиграване, отнемане на точки, изключване от състезанието, временна или постоянна забрана за участие.

1.7. Съставът на всички групи в „WINBET е-футбол лига“ ще бъде обявен на сайта efootball.bg преди състезанието да започне. След началото на турнира няма да бъдат допускани допълнения или промени в състава на групите.

1.8. Мачовете трябва да се играят във времето посочено в изготвената от администраторите на „WINBET е-футбол лига“ програма. При невъзможност някой двубой да се състои в определения ден и час, двамата състезатели биха могли да се договорят за ново време, в което да проведат срещата, но това трябва да се случи преди края на съответната фаза от турнира.

1.9. Играчите, които участват, трябва да играят с Gamer ID (PSN), който са посочили в регистрационната форма.

1.10. ID на всеки геймър трябва да бъде идентично с ID, което се вижда в списъка на играчите. Ако се планира използването на друг акаунт, състезателят трябва да го предостави на администраторите на „WINBET е-футбол лига“ ПРЕДИ началото на състезанието.

1.11. Всеки състезател носи отговорност за това да бъде онлайн 10 минути преди, както и по време на мачовете си по програма. Играчите трябва да имат добра интернет връзка, за да избегнат евентуално забавяне. PS4 автономно прави тестове на интернет връзката по време на целия мач, което не се отразява на състезателите. Възможно е обаче конзолата да изхвърли участник с лоша интернет връзка от срещата, при което играта автоматично се паузира и впоследствие мачът се подновява от момента, в който е спрял.

1.12. Оплакване за некоректно загубен мач може да се подаде до администраторите в срок до 60 минути след неговия край. Ако има основания да се подозира, че противникът не играе по правилата, играчът трябва да докладва незабавно това на администраторите на състезанието, преди неговият опонент да се възползва от проблема.

## 2. Формат на „WINBET е-футбол лига“ и срокове

2.1. В любителския поток на „WINBET е-футбол лига“ ще могат да вземат участие максимум 256 състезатели, които са избрали да играят с един и същи отбор. Те ще играят помежду си мачове на принципа на директните елиминации до излъчване на един представител за всеки от отборите.

2.2. В потока с известните личности, професионалните играчи и ютубърите групите ще бъдат съставени максимум от по 14 отбора, сред които няма дублиращи се. Отборите се разпределят в групите пропорционално, така че да бъдат с равен брой участници.

2.3. Към емблемата на всеки от отборите ще бъдат добавен nickname на състезателя.

2.4. Регистрацията на участниците в „WINBET е-футбол лига“ ще започне на 1 октомври 2020 г. в 9:00 часа чрез регистрационна форма, качена на сайта efootball.bg.

2.5. Регистрационната форма за участие в „WINBET е-футбол лига“ включва следната информация за състезателя: собствено име, фамилия, пол, дата на раждане, местоживееене, номер на мобилен телефон, имейл и PSN ID (nickname в играта), избор на вид играч: любител/прогеймър/ютюбър/известна личност/спортист

2.6. Всеки участник трябва да упомене в регистрационната форма с кой български отбор би искал да участва в играта. Състезателите могат да изберат име на отбор, който участва в първенствата на Български футболен съюз – Първа лига, Втора лига и някои от Трета лига, класически състави: Левски 60-80-те, Левски 90-те - до днес, ЦСКА 60-80-те, ЦСКА 90-те – до днес, Литекс All Time, Лудогорец All Time, Локомотив Пловдив All Time, Ботев Пловдив All Time, както и „Отбор на надеждата“.

2.7. Администраторите ще запишат всеки коректно регистриран състезател и ще му предоставят възможност да изтегли българската версия на играта. С предимство при записването за участие с името на определен отбор са неговите играчи, треньори и служители (в този ред) в реалните първенства на БФС. След тях имената на отборите ще бъдат разпределяни по реда на записванията.

2.8. В случай че в потока на любителите желаното от състезателя име на отбор вече не е свободно за регистрация (т.е. броят на регистрираните играчи с този тим е надхвърлил 256), администраторите ще се свържат с него на посочените от него телефон или имейл, за да му предложат записване за участие с алтернативен отбор.

2.9. Записванията за участие в „WINBET е-футбол лига“ приключват на 14 октомври 2020 г. в 19:00 часа.

2.10. Администраторите на „WINBET е-футбол лига“ ще предоставят българската версия на първенството за свободно теглене до 14 октомври 2020 г.

2.11. „WINBET е-футбол лига“ започва официално на 15 октомври 2020 г. в 9:00 часа.

2.12. „WINBET е-футбол лига“ ще се проведе в 4 етапа, а всички мачове по програма ще трябва да започват в 19:00 часа.

❖ Първи етап – квалификации в два потока (15.10.2020 – 30.10.2020):

1. Поток на любителите – елиминации в един мач сред феновете на всеки отбор, който е бил предпочетен от повече от един участник любител в играта, за да бъде излъчен един представител за всеки отбор.

2. Поток на популярните личности и геймърите - групи с по 14 отбора, чиито мачове ще излъчваме в началото. В зависимост от броя записани играчи в този поток, администраторите ще вземат решение колко от тях ще продължат напред.

❖ Втори етап – групов фаза (02.11.2020 – 15.11.2020):

- Двата потока се събират;

- Създават се 14 групи по 8 отбора;

- Изиграват се по 14 мача от всеки тим (Гостуване & Домакинство)

- Първите три отбора в класирането на всяка група продължават напред;

- Точките и головете от мачовете срещу продължаващите отбори от същата група се взимат предвид в следващата фаза.

❖ Трета фаза – основен етап (18.11.2020 – 23.11.2020):

- Две групи от предходния кръг се обединяват (пример Група А с Група Б);

- Сформират се 7 групи с по 6 отбора;

- Остават по 6 мача на отбор в групите, след което се взимат под внимание резултатите срещу отборите от същата група, които продължават в тази фаза, и не се играе срещу тях отново (Пример: отбор от група А има 4 победи срещу продължилите с него и продължава с 12 т., като играе по два мача с отборите, с които не е играл още);

- Точките срещу елиминирания отбори от предишната фаза се анулират;

- Класиралите се на първо и второ място от всяка група продължават директно за Топ 14;

❖ Четвърта (финална) фаза – топ 14 (26.11.2020 – 29.12.2020):

- Участват 14 отбора, които играят всеки срещу всеки по два пъти; (26.11.2020 – 21.12.2020)

- Първите 8 се класират за плейофите;

- Плейофите са в един мач с продължения и дузпи до финала, който е в до 3 мача; (25.12.2020 – 30.12.2020);

- Разпределение на двойките за ¼-финалите по следната схема: 1-8, 2-7, 3-6, 4-5;

- Победителите играят полуфинали;

- Шампионът се определя след 2 победи от 3 мача във финала;

- Мачът за ¾ място е един.

### 3. Инструкции за провеждане на състезанието

3.1. Всеки желаещ да се включи като състезател в „WINBET е-футбол лига“ трябва да попълни и изпрати регистрационната форма, предоставена от администраторите на състезанието на сайта [efootball.bg](http://efootball.bg).

3.2. Съперниците във всеки двубой трябва да се свържат помежду си чрез Party Chat на конзолата (PS4) или Inbox за съобщенията на конзолата (PS4) най-късно 10 минути преди началото на техния двубой. Ако 5 минути преди началото на мача някой от състезателите все още не е влязъл в играта, неговият съперник трябва да информира администраторите на състезанието за това чрез имейл. Ако това състояние не се промени и 15 минути след определения по програма начален час на мача, явилият се състезател изпраща съобщение на съперника си чрез Inbox, прави снимка на това съобщение с телефона си и го изпраща чрез имейл на администраторите. Въз основа на предоставеното доказателство администраторите на „WINBET е-футбол лига“ му присъждат служебна победа. Санкционираният съперник има право да обжалва решението, ако разполага с подходящи доказателства.

3.3. В случай че срещата не се е изиграла и нито един от двамата играчи не е подал сигнал, тя се пренасочва за последния ден от съответната фаза. Ако не се изиграе до тогава, играта автономно провежда мача и присъжда служебна победа за един от двата отбора.

3.4. Програмата на мачовете ще бъде публикувана, след като приключи записването на всички състезатели.

3.5. И двамата съперници са отговорни за свързването един с друг и провеждането на мача.

3.6. Победителят във всяка среща е задължен да предостави на администраторите на първенството крайния резултат от мача на имейл efootball@sportsmanagement.bg, както и доказателство за него (снимка на екрана или видео).

3.7. При равен резултат домакиният на срещата е задължен да предостави на администраторите на първенството крайния резултат от мача на имейл efootball@sportsmanagement.bg, както и доказателство за него (снимка на екрана или видео).

3.8. Когато съперникът, който не е имал ангажимент да предостави резултата, установи неточност, е длъжен незабавно да информира за това администраторите на имейл efootball@sportsmanagement.bg, предоставяйки доказателства (снимка на екрана или видео), които доказват неговата версия за крайния резултат от мача.

3.9. В играта се използват следните специфични настройки от страна на състезателите:

- Изборът на топка е UNIFORMIA 20;
- Form: RANDOM на двата отбора, за да ги изравнява в мача;
- Extra Time & Penalty Kick: ON (само ако е групова фаза ТРЯБВА ДА СА НА OFF);
- Competition Settings: ON;
- ЗАБРАНЕНО е пропускането на повторения или стартови състави;
- Коментаторът е на 0;
- Броят на смените е 5;
- Мачовете се играят ЗАДЪЛЖИТЕЛНО на домакинските стадиони на съответният отбор домакин. Само по време на финалните плейофи организаторът може да промени указанията си относно тази настройка.

Промяна на някоя от тези настройки води до сериозни санкции за състезателя.

#### 4. Специфични правила на играта

4.1. Играта се провежда по правилата на ФИФА и УЕФА и има следните особености:

- Мачовете са с продължителност от 14 минути;
- При равен резултат и показатели при двубоите в два мача се играе трета среща;
- При равен резултат в третия мач или при двубоите в един мач се играят продължения и се изпълняват дузпи до определяне на победител.

#### 5. Правила за поведение

5.1. Всички участници в състезанието трябва да се отнасят с уважение един към друг, както и към организаторите, администраторите и спонсорите на първенството.

5.2. Когато участник има нараняващо, обидно или расистко поведение към своя опонент то той ще бъде незабавно дисквалифициран и ще бъдат предприети дисциплинарни мерки срещу него.

5.3. Невъзпитан език или заплахи срещу организаторите, администраторите или спонсорите водят до незабавна дисквалификация.

5.4. Всеки състезател е длъжен да записва мачовете си от първенството в най-високото възможно качество и да ги предоставя на организаторите и администраторите при поискване.

5.5. Непристойно поведение и невъзпитан език на участник по време на онлайн стрийминг с микрофон водят до дисквалификация и дисциплинарни мерки срещу него.

5.6. В случай на измама от страна на състезател то той ще бъде незабавно дисквалифициран и ще бъдат предприети дисциплинарни мерки срещу него. Това включва и опит за манипулация на първоначално зададените параметри на играта.

5.7. Всички участници ще бъдат третираны еднакво от организаторите и администраторите, вкл. и при определяне на дисциплинарните санкции.

5.8. При конфликт на мач от турнира, решението относно крайния резултат между участниците ще бъде отложено докато някой от администраторите се запознае с проблема.

## 6. Администратори на състезанието

6.1. Ако имаш проблем или въпрос можеш да пишеш на администраторите на състезанието по всяко време.

6.2. Участниците трябва да се отнасят към администраторите с уважение.

6.3. Администраторите трябва да се отнасят към участниците с уважение.

6.4. Администраторите имат право да взимат решения в извънредни ситуации.

## 7. Рейтинги

7.1. Чрез опцията на играта Random form, формата на всички виртуални футболисти се изравнява на Random rating 85 при стартирането на „WINBET е-футбол лига“, за да се гарантира равнопоставеност между отборите и състезателите, които ги управляват.

7.2. За определяне на индивидуалните показатели на виртуалните футболисти са взети предвид данните от:

[www.pesmaster.com](http://www.pesmaster.com) ; <https://fmdata.com> ; [www.sofifa.com](http://www.sofifa.com) ; [www.sortitoutsi.net](http://www.sortitoutsi.net)

## 8. Ранглисти и класации

8.1. Организаторите на първенството си запазват правото да публикуват допълнителни класации, направени въз основа на представянето на състезателите в „WINBET е-футбол лига“.

8.2. Резултатите и крайното класиране от състезанието биха могли да послужат за направата на ранглиста на всички участници, която да послужи в бъдеще при теглене на жребий за нов турнир.

## 9. Други правила

9.1. Организаторите и администраторите си запазват правото да правят изявления и да взимат решения по въпроси, които не са изрично споменати в тези правила, с оглед осигуряването на справедливо състезание и феърплей.

9.2. Организаторите и администраторите си запазват правото да променя правилата по всяко време при форсмажорни обстоятелства или установен пропуск в играта, който дава възможност за неконкурентно предимство на някой от състезателите.

9.3. Организаторите, като собственик на телевизионните и рекламните права на „WINBET е-футбол лига“, си запазват правото да предоставят състезанието за излъчване на избран от тях телевизионен канал или онлайн платформа, както и да дадат възможност за реклама на спонсори и рекламодатели в играта.

9.4. Поверителността и защитата на личните данни във връзка с провеждането на „WINBET е-футбол лига“ и по отношение на събирането, обработването и съхраняването на личните данни в съответствие с изискванията на „Общ регламент относно защитата на данните“ - Регламент (ЕС) 2016/679, Закона за защита на личните данни на Република България и други нормативни български или международни актове са описани подробно в Политиката за поверителност на личните данни и Вътрешните правила за мерките и средствата за обработване на лични данни на „Спортс Мениджмънт България“ ЕООД, които са публикувани на сайта [sportsmanagement.bg](http://sportsmanagement.bg).